



Besondere Funktionen von E³.fluid

- Integrierte Fluid- und Elektrokonstruktion
- Standalone-Fluid-Entwicklung
- Unterstützung von Schlauch- und Rohrleitungen
- Automatische Steckanschlüsse
- Intelligente Blattformate
- Standardbibliothek für pneumatische/hydraulische Bauteile
- Zuweisung der Geräte-ID
- Vermeidung von ID-Doppelbelegungen
- Korrekte Zuweisung von Schlauch- und Rohrleitungsgrößen

E³.fluid - Entwicklung und Dokumentation von Fluid-Systemen

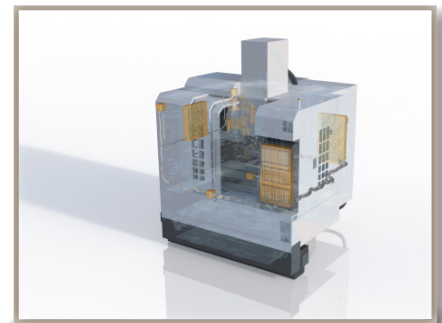
Einleitung

E³.series von Zuken wird zur Entwicklung von Elektrik- und Fluid-Projekten eingesetzt. Die flexible Lösung unterstützt den gesamten Prozess von der Planung und Entwicklung über die Fertigung bis hin zu Wartung und Service. Die einzigartige objektorientierte Architektur sorgt für eine vollständige Synchronisation aller Entwicklungsschritte.

E³.fluid ermöglicht Fluid-Entwicklern die Entwicklung und Dokumentation von hydraulischen und pneumatischen, sowie von Kühl- und Schmiersystemen. Die Lösung basiert auf der E³.series-Plattform. Fluid-Entwicklungen können wahlweise unabhängig oder vollständig integriert mit der Elektrokonstruktion entwickelt werden. E³.fluid+ unterstützt zusätzlich mehrere Ansichten, um Beispiel zur Erstellung von Dokumenten für Wartung und Service.

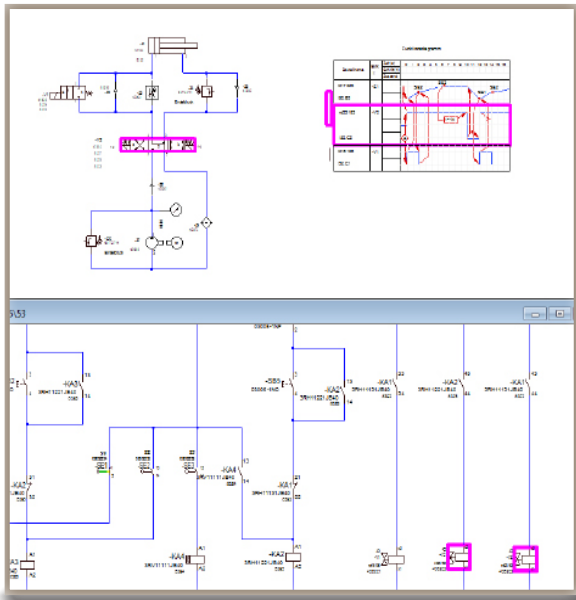
Branchen

E³.fluid eignet sich besonders für den Maschinen- und Anlagenbau sowie für die Entwicklung von Gelände- und Sonderfahrzeugen.



Standalone-Fluid-Entwicklungsumgebung

E³.fluid verfügt über eine für die Fluid-Entwicklung optimierte Benutzeroberfläche. Verbindungen besitzen Eigenschaften von Schlauch- und Rohrleitungen, und die Symbolbibliothek verfügt über rund 2.000 ISO-Symbole.



Disziplinübergreifender Stromlaufplan Elektrik und Fluid

Integrierte Fluid- und Elektrokonstruktion

E³.series vereinfacht die kombinierte Elektrokonstruktion und Fluid-Entwicklung. So enthält z. B. ein Steuerventil aus der Bibliothek sowohl die mechanische als auch die elektrische Darstellung. Intelligente Blattformate stellen sicher, dass die elektrischen Symbole nur auf dem elektrischen Blatt und die mechanischen Symbole nur auf dem Fluid-Blatt erscheinen. Die Anwender können problemlos zwischen Elektrik- und Fluid-Elementen wechseln. Die Stückliste zeigt dabei das verwendete Bauteil an.

Unterstützung verschiedener Ansichten

Mit E³.fluid+ können verschiedene Ansichten eines Objekts erzeugt werden. Das ermöglicht die Darstellung ein und desselben Objekts in unterschiedlichen Dokumenten wie z. B. im Pneumatik-Schaltplan, in Einbauplänen oder in Verteilern. Querverweise zwischen den Dokumenten erleichtern die Navigation zwischen den Ansichten. Jegliche Änderungen werden sofort in allen Ansichten aktualisiert.

Design Rule Checks

E³.fluid besitzt spezielle Design-Rule-Checks für die Fluid-Entwicklung, z. B. um Doppelbelegungen zu vermeiden, Steckanschlüsse automatisch zuzuweisen oder Schlauch- und Rohrleitungsgrößen zu prüfen.

Weitere E³.series-Module

E³.schematic

Dieses zentrale Modul der E³.series-Produktreihe ermöglicht das Erstellen von Schaltplänen für elektrische Systeme.

E³.cable

Zusätzliche Funktionen für die Entwicklung von Kabeln und Kabelbäumen. Verschiedene Ansichten desselben Objekts im Plan ermöglichen die Erstellung spezifischer Dokumente für Produktion, Inbetriebnahme und Service.

E³.formboard

Erstellt Build-to-Print-Kabelbaumentwicklungen im Maßstab 1:1; dynamische Anbindung an E³.cable-Zeichnungen.

E³.Revision Management

Dokumentation aller logischen und grafischen Änderungen zwischen Projektversionen, automatische Erstellung der Änderungsdocumentation.

E³.3D Routing Bridge

Übermittelt Bauteil- und Verbindungsinformationen an 3D-MCAD-Systeme. Nach dem Routing in 3D können die Drahtlängen an E³.series übertragen werden.

E³.topology

Frühzeitige Prüfung von Systemkabelbäumen auf Kriterien wie Länge, Gewicht und Kosten. Durch diese Konzeptbewertung lassen sich in der frühen Phase Kabelbaumstrukturen optimieren sowie Kosten senken.

E³.redliner

Änderungshinweise im E³.series Original-Projekt erstellen und die Änderungen zurück an die Entwicklung übertragen. Anzeigen von und Navigieren durch alle Änderungshinweise im Originalprojekt.

E³.view

Kostenloser Viewer für alle E³.series-Projekte (.e3s) und spezielle Viewer-Dateien (.e3v).