



Besondere Funktionen der E³.viewer family

- Anzeigen von E³.series-Dateien (.e3s) und von E³.series-Viewer-Dateien (.e3v)
- Anzeigen der E³.series-Projektstruktur
- Anzeigen von Stücklisten
- Hervorheben von Geräten, Symbolen, Kabeln, Drähten, Text und Attributen
- Navigationsfunktionen für Geräte und Signale
- Anzeigen von Geräte-, Symbol- und Verbindungseigenschaften
- Anzeigen von eingebetteten Dokumenten und OLE-Objekten
- Signalverfolgung und Hervorheben von Netzen
- Anzeigen von Rastern und Linealen
- Drucken und Plotten mit Windows®-Standardtreibern

E³.viewer+

- Unterstützung aller Funktionen von E³.viewer
- Wechsel der Anzeigesprache
- Steuerung der Sichtbarkeit von Ebenen
- Hinzufügen kundenspezifischer Auswertungen

E³.redliner

- Unterstützung aller Funktionen von E³.viewer+
- Einfügen von Grafik und Text
- Kopieren und Einfügen von Schaltungsteilen als Grafik

E³.viewer family - Viewing und Redlining von E³.series Projekten

Einleitung

E³.series von Zuken wird zur Entwicklung von Elektrik- und Fluid-Projekten zum Einsatz. Die flexible Lösung unterstützt den gesamten Prozess von der Planung und Entwicklung über die Fertigung bis hin zu Wartung und Service. Die einzigartige objektorientierte Architektur sorgt für eine vollständige Synchronisation aller Entwicklungsschritte.

E³.viewer

Kostenloser Viewer für native E³.series Projektdateien (.e3s) und schreibgeschützte E³.series Viewer-Dateien (.e3v). Der Viewer verfügt über dieselbe Benutzeroberfläche wie die anderen E³.series Module und weist die üblichen Such- und Hervorhebungsfunktionen auf. Das Drucken und Plotten direkt aus dem Viewer ist ebenfalls möglich.

E³.viewer+

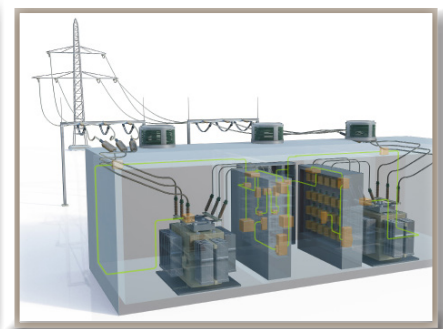
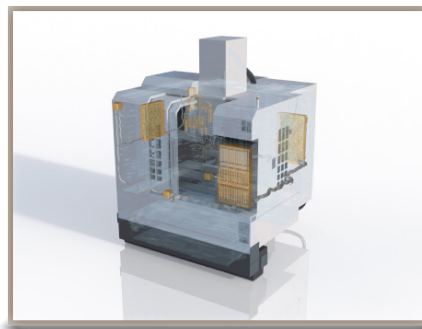
Verfügt über dieselben Funktionen wie E³.viewer sowie über zusätzliche Funktionen zum Anpassen der Anzeige im Projekt. Ebenen lassen sich ein- und ausblenden. Außerdem kann die Anzeigesprache in der Projektdatei geändert werden. Das Menü ist konfigurierbar. Des Weiteren ist es möglich, kundenspezifische Auswertungen einzubinden.

E³.redliner

Verfügt über dieselben Funktionen wie E³.viewer und E³.viewer+ und ermöglicht darüber hinaus das Erstellen von Änderungshinweisen in .e3s- und .e3v-Dateien. Schaltungsteile können kopiert, Grafiken hinzugefügt und Kommentare über vorgenommene Änderung für den Entwickler vermerkt werden.

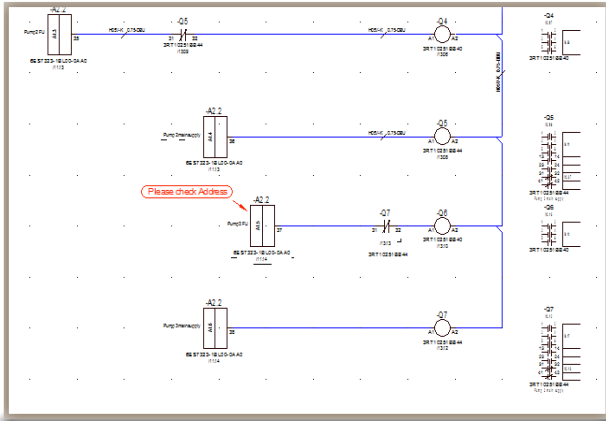
Branchen

Die E³.viewer-Produktreihe wird von allen E³.series-Modulen unterstützt und ist ein optimales Werkzeug für Montage, Wartung und Service. Die Viewer können zudem von Zulieferern genutzt werden.



Viewer-Dateien

Zum Schutz vor Änderungen generiert E³.series schreibgeschützte .e3v-Dateien. Diese können zum Beispiel an Wartung und Service oder Lieferanten weitergegeben werden. Die Viewer Dateien sind nur mit Modulen der E³.viewer Produktreihe verwendbar.



Änderungsmarkierung im E³.redliner

Viewer für mehrere Anwender

Die E³.viewer Produktreihe kann auch in E³.series Multi-User Umgebungen eingesetzt werden. Die Anwender haben dann auch Zugriff auf laufende Projekte, je nach Zugriffberechtigung

Das Werkzeug für Wartung und Service

Die E³.viewer Produkte verfügen über Suchfunktionen und Funktionen zum Drucken und Plotten. Damit können in der Produktion oder von Wartung und Service original E³.series Projekte und der große Funktionsumfang der Viewer genutzt werden.

Hinweise

Die vom Anwender im Modul E³.redliner erstellten Kommentare lassen sich in eine E³.redliner-Datei exportieren (.e3r). Diese Datei lässt sich dann in das original E³.series Projekt einlesen und die Änderungshinweise eingeblendet werden. Anschließend kann der Entwickler die Kommentare suchen und nach Prüfung ggf. die Änderungen übernehmen.



Weitere E³.series-Module

E³.schematic

Dieses zentrale Modul der E³.series-Produktreihe ermöglicht das Erstellen von Schaltplänen für elektrische Systeme.

E³.cable

Zusätzliche Funktionen für die Entwicklung von Kabeln und Kabelbäumen. Verschiedene Ansichten desselben Objekts im Plan ermöglichen die Erstellung spezifischer Dokumente für Produktion, Inbetriebnahme und Service.

E³.panel

Für Aufbaupläne von Schaltschränken, Bearbeitung in 2D oder 3D, Platzierung von Geräten, Kabelkanälen und Halteschienen, automatisches und manuelles Routing sowie die Erstellung der Fertigungsdokumentation.

E³.formboard

Erstellt Build-to-Print-Kabelbaumentwicklungen im Maßstab 1:1; dynamische Anbindung an E³.cable-Zeichnungen.

E³.3D Routing Bridge

Übermittelt Bauteil- und Verbindungsinformationen an 3D-MCAD-Systeme. Nach dem Routing in 3D können die Drahtlängen an E³.series übertragen werden.

E³.topology

Frühzeitige Prüfung von Systemkabelbäumen auf Kriterien wie Länge, Gewicht und Kosten. Durch diese Konzeptbewertung lassen sich in der frühen Phase Kabelbaumstrukturen optimieren sowie Kosten senken.